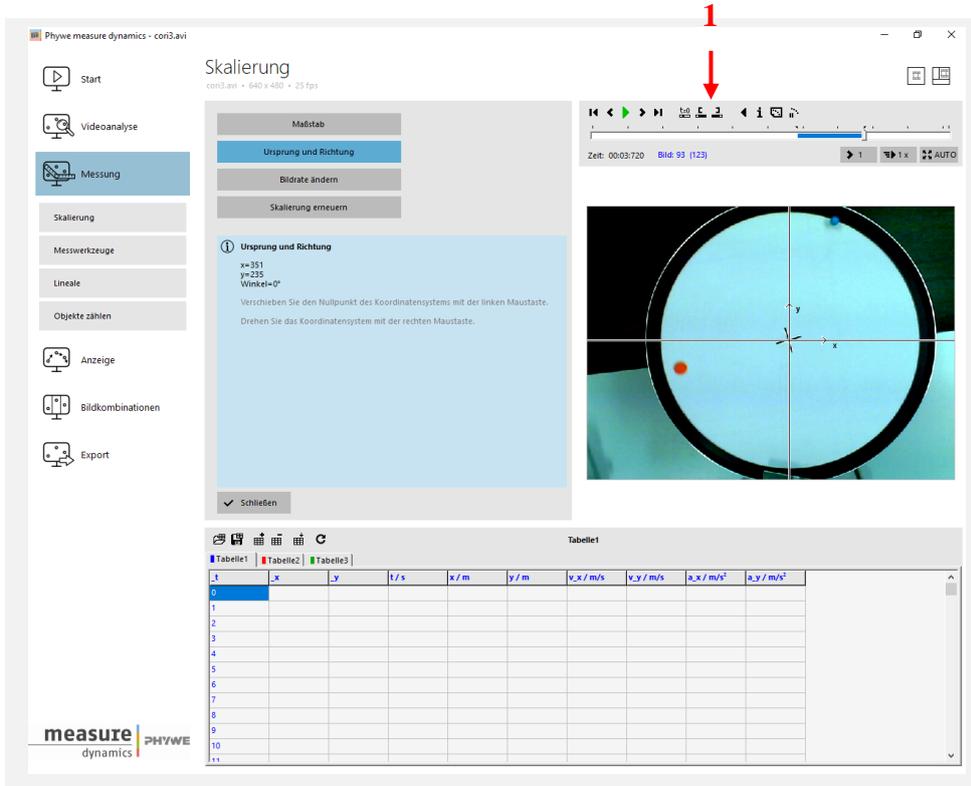
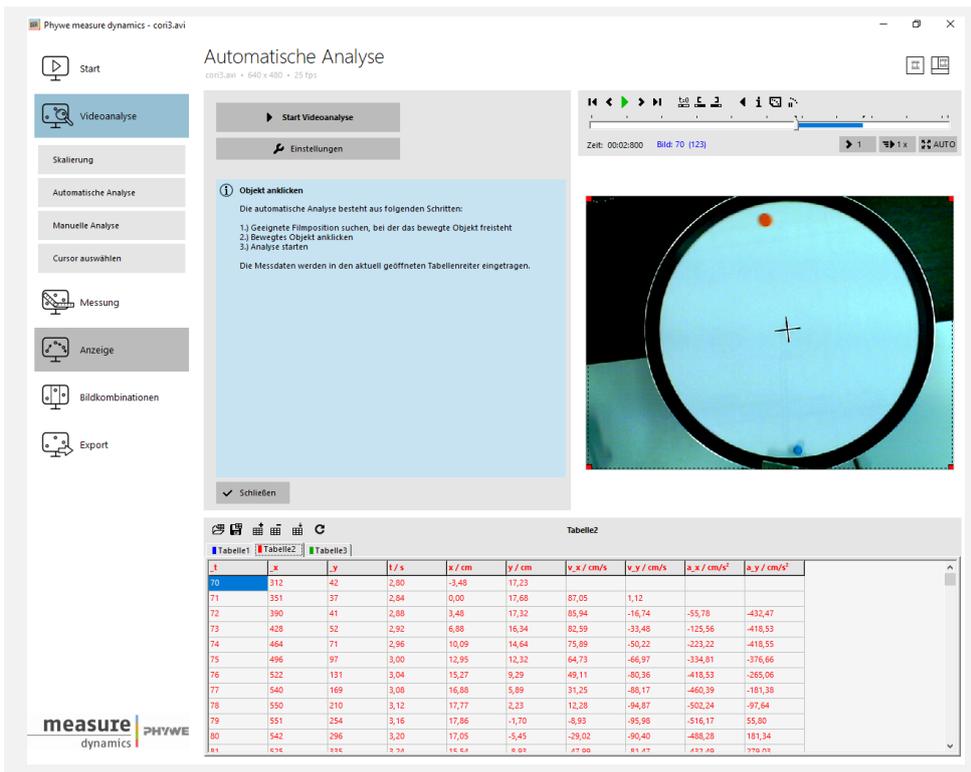


Über die Buttons **Messung** > **Skalierung** > **Ursprung und Richtung** den Ursprung des Koordinatensystems festlegen, sowie Analysestart- und Analyseendmarke (1) des Videos festlegen.



Über **Videoanalyse** > **Automatische Analyse** werden die Bewegungen der Pucks aufgenommen. Markieren Sie ein Objekt mit der Maus und drücken Sie auf **Start Videoanalyse**. Für das zweite Objekt muss ein neues Tabellenblatt gewählt werden.



Über **Anzeige > Diagramm** kann das Diagramm $y(x)$ angezeigt und skaliert werden.
Um das Diagramm zu drucken, auf den Button **Bild behalten (1)** drücken

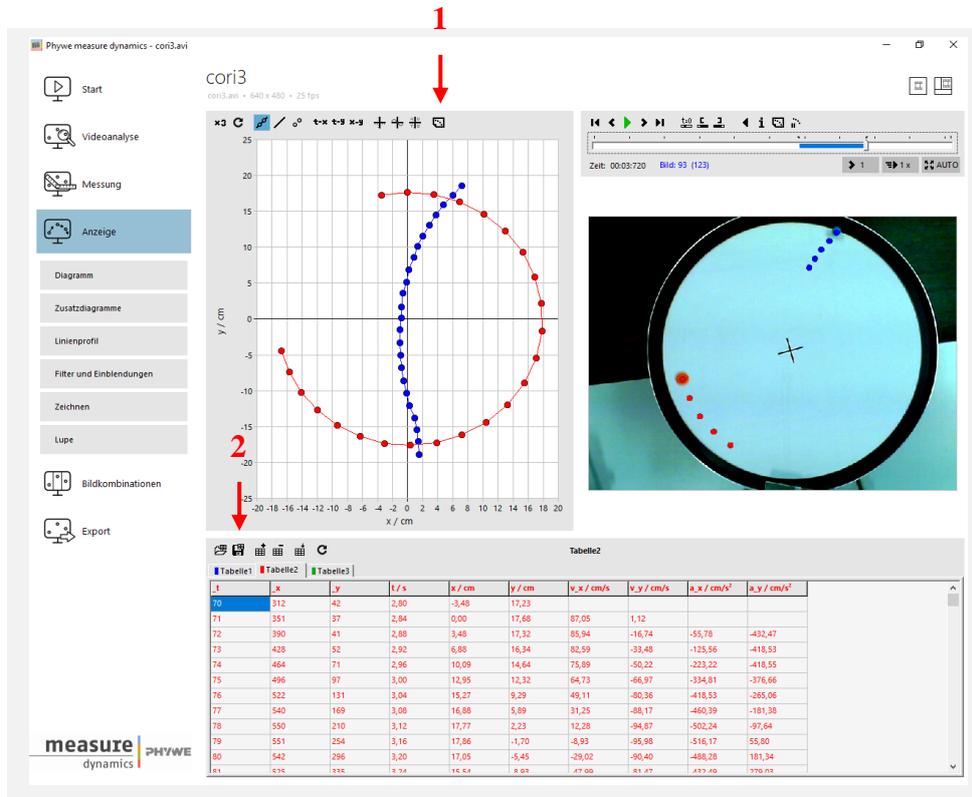


Table drucken

Um die Tabellenblätter zu drucken, müssen diese zuvor gespeichert (2) (z.B. auf dem Desktop) und von dort geöffnet und gedruckt werden.

Löschen Sie vor dem Drucken die leeren Tabellenzeilen, damit nicht unnötig leere Seiten gedruckt werden.

Logitech QuickCam Pro5000

Geräte Einstellung:

Helligkeit	6000
Kontrast	2000
Sättigung	2000
Schärfe	2000
Weißabgleich	4000
Gegenlichtkompensation	1

erweitert:

Belichtung	≤ 1/120
Empfindlichkeit	1000
RightLight	aus

Capture Settings 25