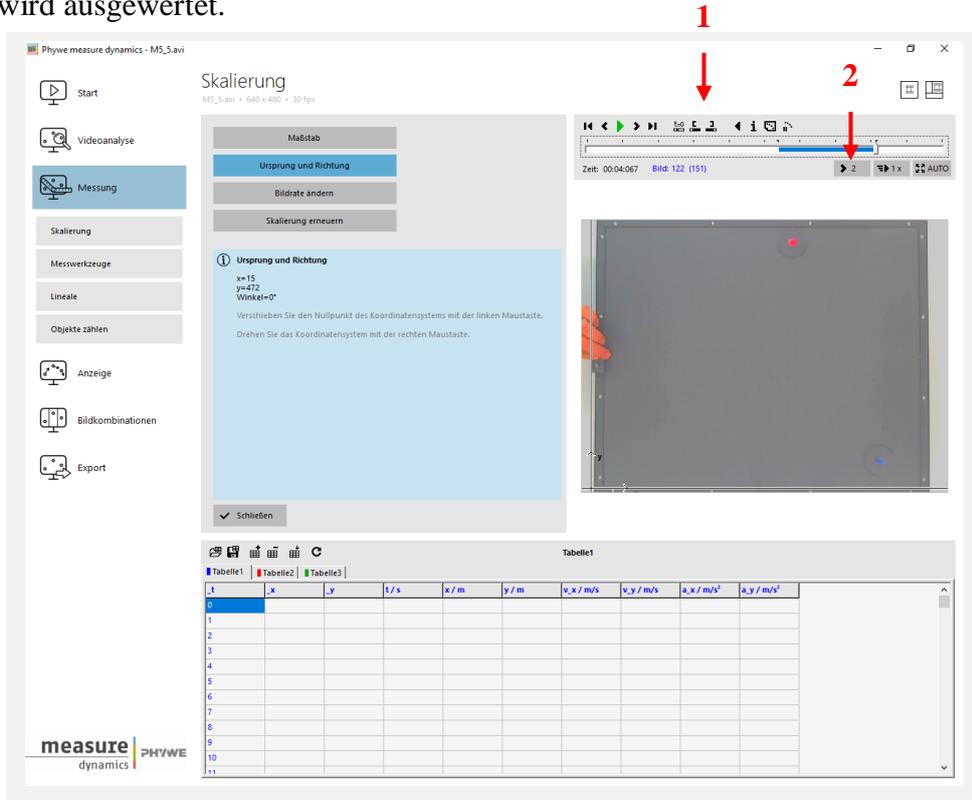
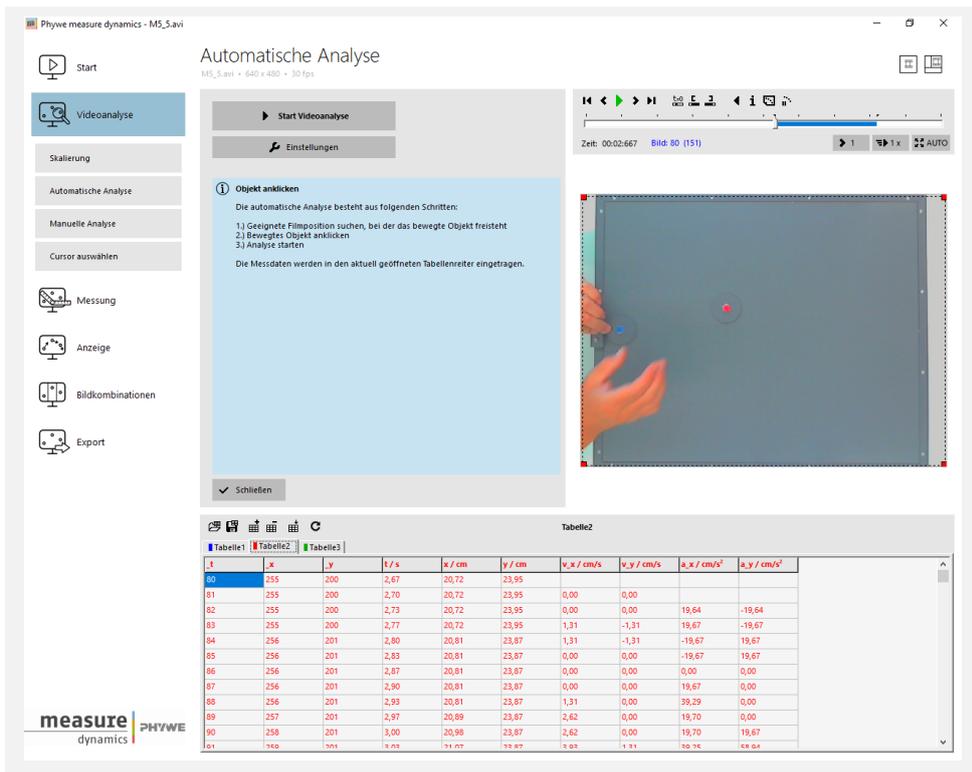


Über die Buttons **Messung** > **Skalierung** > **Ursprung und Richtung** den Ursprung des Koordinatensystems festlegen, sowie Analysestart- und Analyseendmarke (1) des Videos festlegen. Die Schrittweite (2) des Videos sollte 2 bis 3 betragen. (jedes 2. bis 3. Videobild wird ausgewertet).



Über **Videoanalyse** > **Automatische Analyse** werden die Bewegungen der Pucks aufgenommen. Markieren Sie ein Objekt mit der Maus und drücken Sie auf **Start Videoanalyse**. Für das zweite Objekt muss ein neues Tabellenblatt gewählt werden.



Über **Anzeige > Diagramm** kann das Diagramm $y(x)$ angezeigt und skaliert werden.
Um das Diagramm zu drucken, auf den Button **Bild behalten (1)** drücken

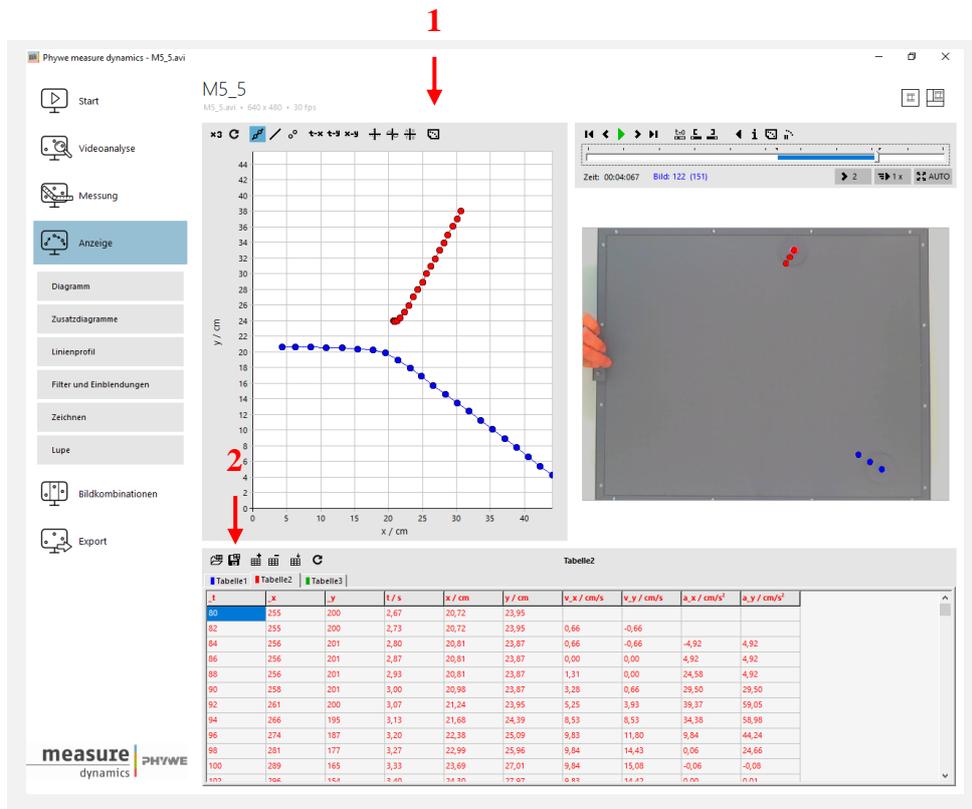


Table drucken

Um die Tabellenblätter zu drucken, müssen diese zuvor gespeichert (2) (z.B. auf dem Desktop) und von dort geöffnet und gedruckt werden.

Löschen Sie vor dem Drucken die leeren Tabellenzeilen, damit nicht unnötig leere Seiten gedruckt werden.